

CONTENIDOS Dibujo Técnico I

1. Trazados en el plano.

Arco capaz. Cuadrilátero inscriptible.

2. Proporcionalidad y Semejanza.

Teoremas del cateto y de la altura. Figuras semejantes.

3. Potencia.

Eje y centro radical. Sección áurea.

4. Polígonos.

Rectas y puntos notables en el triángulo. Análisis y construcción de polígonos regulares.

5. Transformaciones geométricas.

Proyectividad y homografía. Homología y afinidad. Inversión.

6. Tangencias.

Tangencias, como aplicación de los conceptos de potencia e inversión.

7. Curvas técnicas.

Curvas cíclicas. Cicloide. Epicicloide. Hipocicloide.

Envolvente de la circunferencia.

8. Curvas cónicas. Tangencias e intersecciones con una recta.

Elipse. Hipérbola. Parábola.

9. Sistemas de representación.

Fundamentos de proyección. Distintos sistemas de representación.

10. Vistas.

Vistas, según la norma UNE 1032.

11. Sistema diédrico.

Métodos: Abatimiento, giro y cambio de plano. Paralelismo y perpendicularidad. Intersecciones y distancias.

Verdaderas magnitudes. Representación de superficies poliédricas y de revolución. Representación de los poliedros regulares. Intersección con rectas y planos. Secciones y desarrollos.

12. Sistema axonométrico ortogonal.

Escalas axonométricas. Verdaderas magnitudes.

Representación de figuras poliédricas y de revolución.

Intersección con rectas y planos. Secciones. Relación del sistema axonométrico con el diédrico.

13. Sistema axonométrico oblicuo.

Fundamentos del sistema. Coeficiente de reducción.

Verdaderas magnitudes Representación de figuras poliédricas y de revolución. Intersección con rectas y planos. Secciones.

14. Sistema cónico de perspectiva lineal.

Fundamento y elementos del sistema. Perspectiva central y oblicua. Representación de superficies poliédricas y de revolución. Intersección con recta y plano.

Trazado de perspectivas de exteriores.

15. Normalización.

Dibujo industrial. Acotación. Dibujo de arquitectura construcción. Acotación.